

Javascript e Twine

SINTAXE E IMPLEMENTAÇÃO
PROPRIEDADES
APRESENTAÇÃO DOS TRABALHOS

Implementação de frameworks

JQUERY

Frameworks são um conjunto de ferramentas previamente estabelecidas.

JQuery é utilizado na construção de interações e animações.

Implementação de frameworks

USANDO JQUERY NO TWINE

```
$(function () {
    $.getScript("https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jqueryui/1.12.1/jquery-ui.min.js",
        function (data, textStatus, jqxhr) {
            console.log('jquery ui file loaded');
        }
    );
});
```

JavaScript

Qualquer JavaScript inserido aqui irá rodar imediatamente quando sua história abrir em um navegador.

```
$(function () {
    $.getScript("https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jqueryui/1.12.1/jquery-
ui.min.js",
    function (data, textStatus, jqxhr) {
        console.log('jquery ui file loaded');
    }
});
```

Javascript e Twine

SINTAXE E IMPLEMENTAÇÃO
PROPRIEDADES
APRESENTAÇÃO DOS TRABALHOS

Funcionalidades JQuery (HTML)

7

```
<script>  
$(document).ready(function(){  
    $("button").click(function(){  
        $("p").remove();  
    });  
});  
</script>
```

<p>Este texto está na sua memória</p>
<button>Apague estas memórias</button>

Funcionalidades JQuery (CSS)

8

<p>Texto à esquerda</p>

```
<script>
$(document).ready(function(){
    $("button").click(function(){
        $("p").css("text-align", "center");
    });
});
</script>
```

<button>Centralize o texto</button>

Interações com JQuery

9



```
<div id="content"></div>
<script>
$( "html" ).keydown(function(event) {
    switch (event.which) {
        case 37:
            $("#content").text( $("[name = 'Passagem Esquerda 1']").html() );
            break;
        case 39:
            $("#content").text( $("[name = 'Passagem Direita 1']").html() );
            break;
    }
});
</script>
```

Elvira II: The Jaws of Cerberus

SITES RECOMENDADOS

<https://twinery.org/wiki/>

<https://twinery.org/wiki/harlowe>

<https://twinery.org/forum/>

<http://twinery.org/cookbook/>

<https://www.w3schools.com/js/>

OUTROS LINKS

<https://gersande.com/blog/designing-inventories-in-twine-2-with-the-built-in-harlowe-macros/>

11

<https://videlais.com/2016/04/12/twinetuesday-saving-and-loading-games-in-harlowe/>